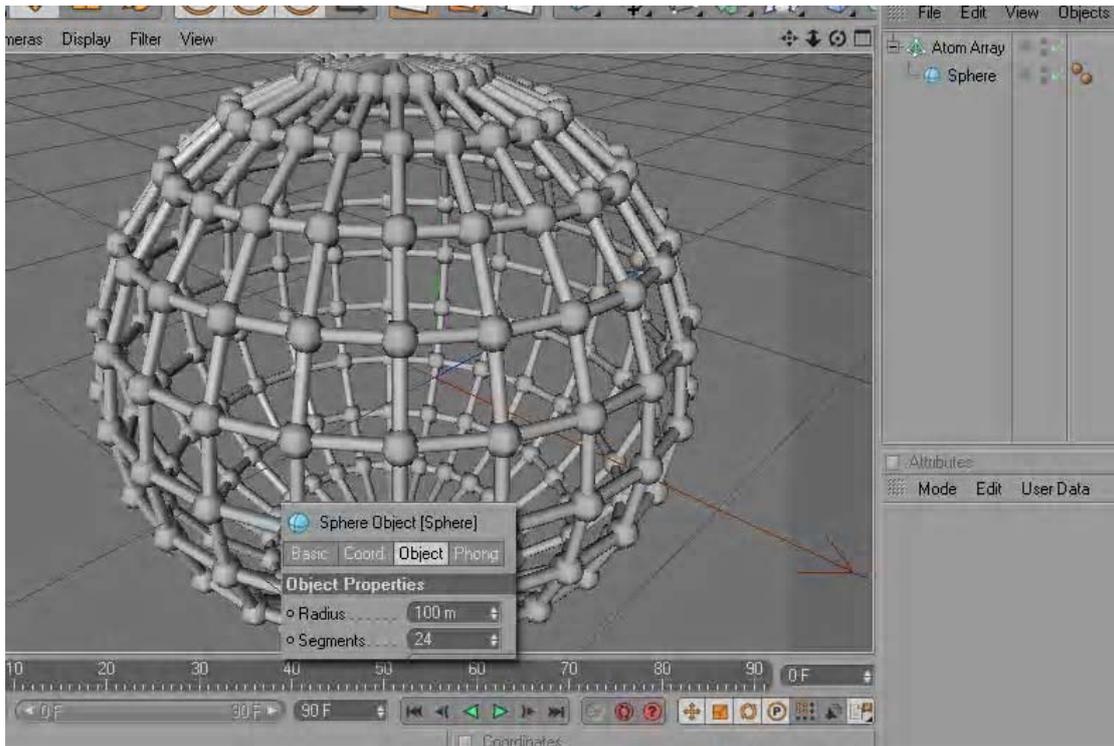


نلاحظ أن الكرة أو Sphere قد وضعناها ك Children لأداة ال Array وذلك بالضغط على ال Sphere فى نافذة إدارة المجسمات بالزر الأيسر للماوس مع استمرار الضغط ثم إسقاطها على أداة ال Array ثم تركها فتنزل ال Sphere تحت ال Array ويتم تلقائيا نسخ عدة عناصر من الكرة تأخذ شكل الأداة . ويمكننا زيادة عدد الكرات أو تقليل حجمهم أو بعض الخصائص والأوامر الأخرى من خلال خصائص أداة ال Array والتي تظهر فى نافذة خصائص العناصر والمجسمات أسفل نافذة إدارة المجسمات



تعمل هذه الأداة على خطوط ال Segments لاي مجسم وعند وضع مثلا كرة Sphere تحت هذه الأداة وجعلها ك Children لأداة ال Atom Array فإنها تسحب كامل المجسم المقسم إلى عدد من ال Segments إلى قضبان بنفس عدد ال Segments كما بالصورة التالية



نلاحظ فى الشكل السابق أن الكرة كما هى لم نغير أعدادات ال Radius قيمتها ١٠٠ أو ال Segments وعددها ٢٤ ووضعناها ك Children لل Atom Array كما يمكننا اختصار هذه الحركة مباشرة ووضعها ك Children بالضغط على زر Alt من لوحة المفاتيح مع الضغط على الأداة بالماوس قبل وضعها وستنزل بهذا الشكل